



#catchball
WIN LIKE A WOMAN



Resmi Catchball Kuralları - Kısa Sürüm

TÜRKÇE

2019 Versiyonu

www.icf-sport.com

info@icf-sport.com



[@catchballfederation](https://www.facebook.com/catchballfederation)



[catchball_federation](https://www.instagram.com/catchball_federation)



Ana Kuralların Özeti

Bu belge, ana Catchball kurallarının bir özetidir.
Tam sürüm Resmi Catchball Kuralları
Buradan bir kopyasını indirebilirsiniz. www.icf-sport.com

Telif Hakkı © İsrail Catchball Association tarafından

Tüm hakları Saklıdır. Bu yayının hiçbir kısmı, yayıncının önceden yazılı izni olmadan, yayıncının önceden yazılı izni alınmaksızın, fotokopi, kayıt veya diğer elektronik veya mekanik yöntemler dahil, hiçbir şekilde veya hiçbir şekilde çoğaltılamaz, dağıtılamaz veya iletilemez. kritik incelemelerde ve telif hakkı yasası tarafından izin verilen diğer ticari olmayan kullanımlarda.





Catchball Oyun Kuralları

Resmi sürüme ek olarak, oyunun herkese çok yönlülüğünü sunmak için belirli durumlar için farklı sürümler vardır: Kısa günlük turnuvalar için kısa ayarlar; Gençler ve kızlar için bir versiyon; Kum ve Çim sahaları versiyonu; vb.

1. Catchball, file ile bölünmüş bir sahada iki takım tarafından oynanan bir spordur. Saha, 18x9 m (59x30 ft.) ölçülerinde bir dikdörtgendir ve serbest bir bölge ile çevrilidir ve her tarafında minimum 2 m (6,5 ft) genişliğindedir. File 1 m (3,3 ft.) genişliğinde ve 9,50-10 m (31-32,8 ft) uzunluğundadır. Sahanın ortasına dikey olarak yerleştirilmiştir ve tepesi 2.24 m (7.35 ft.) yüksekliğinde ayarlanmıştır.
2. Her takım en az 6 oyuncudan oluşacak ve bir antrenör ve bir yardımcı antrenör içerebilir. Bir takım 2 taneye kadar özel savunma oyuncusu içerebilir: Libero
Sahada her zaman altı oyuncu vardır ve takımları her defasında rakip takımdan servis alırken saat yönünde bir pozisyon döndürmelidir. Sadece net pozisyonundaki üç oyuncu (ön sıradaki oyuncular) filenin yakınında sıçrama yapabilir veya engelleyebilir.
Bir oyuncu değişikliği, Libero veya oyuncu değişikliği haricinde bir oyuncunun o anda sahadan ayrılması gereken başka bir oyuncunun pozisyonunu işgal etmek için oyuna girmesidir. Her takım her sette 6 oyuncu değişikliği talep edebilir.
3. Top, servisçi tarafından servis ağıyla rakip takımın ağ üzerinden geçirilir. Servisci, hakemin görev yaptığı ısıktan sonra topu 5 saniye içinde atmalıdır. Top sahada toplanana, "dışarı" çıkıncaya veya bir takım topu düzgün bir şekilde geri veremediğinde ring devam eder
4. Tüm eylemler Resmi Oyun Protokolüne uygun olmalıdır - Kuralların tam sürümünü görün.
5. Catchball bir ralli puanlama sistemi kullanıyor. Takımlar, hangi takımın servis atışı yaptığından bağımsız olarak her rallide puan kazanır. Ralli kazanan takım puan kazanıyor. Alıcı takım bir ralli kazandığında, puanlama ve servis hakkı kazanır ve oyuncuları saat yönünde bir pozisyon döndürür.
Tüm maçlar "Kazanan Takımlar" sistemi olarak oynanır. Bir takım iki sette kazanırsa maçı kazanır. İlk iki set 25 puana, üçüncü set (eğer oynanırsa) 15 puana kadar skorlanır. Takımın asgari iki puanlık bir set kazanması gerekir. Sınır yoktur, bu nedenle beraberlik durumunda (1. ve 2. setlerde 24-24 veya 3. sette 14-14), iki sayılık bir uç elde edilene kadar bir set devam eder.
6. Oyunun amacı, topu ağın üzerinden rakibin sahasında topraklamak ve rakibin aynı çabasını engellemek.
7. Her takım, rakip tarafa dönmeden önce topla üç temas kurar (blok kontağına ek olarak). Top hareketi ile her temas yakalanıp atılır. Bir oyuncu art arda topla iki kez temas edemez veya art arda vücudunun çeşitli bölümleriyle temas edemez.

İstisnalar:

- a) bloke edildiğinde, temasların bir eylem sırasında (bloke etme) gerçekleşmesi koşuluyla, ardışık temaslar bir (veya daha fazla) bloker (ler) tarafından yapılabilir;
 - b) Takımın ilk temasında top, temasların bir hareket sırasında (yakalama girişimi) gerçekleşmesi koşuluyla art arda vücudun çeşitli bölgelerine temas edebilir.
Topa oyuncunun geçmesini önlemek için bir el veya ayağa ulaşmak da dahil olmak üzere, vücudun herhangi bir yerine bilerek vurmak (veya tekmelemek) yasaktır. Ancak top oyuncuya "vurabilir" ve herhangi bir yöne geri tepebilir.
- 8.** Yakalama girişimi sırasında (ilk temas), oyuncu duruncaya kadar topu yakalamak için hareket halinde (momentum) olarak birkaç basamak yapabilir. Topu tutarken adımlar atılması:
- a) topu bir takım arkadaşına geçmeden veya topu zıplamadan ağ üzerinden atmadan önce bir adım atmaya izin verilir;
 - b) sıçramadan önce (atlama sırasında hücum atışı) veya topu zıplarken takım arkadaşına geçirmeden önce iki adım atmasına izin verilir.
- 9.** Oyun eylemini geciktirmek, bir oyuncunun ayağını / ayağını kaldırmadan topu tutmasıdır. Oyun aksiyonunun sadece bir saniye geciktirilmesine izin verilir.
- 10.** Nüfuz eden elin (ellerin) veya ayağın (ayakların) bir kısmının doğrudan orta çizginin üstünde veya üstünde kalması şartıyla, rakibin kortuna bir el (el) veya ayak (ayak) ile dokunma izni verilir.
- 11.** İstemeden yapılmazsa, top ağdan uzaktayken, Antenler arasındaki bir oyuncu tarafından ağa temas etmek bir hatadır,
- 12.** Engelleme, rakibe gelen topu durdurmak için fileye yakın oyuncuların hareketidir. Blok oyuncunun ellerine ağın tepesinden daha yükseğe ulaşarak gerçekleştirilir. Sadece ön sıradaki oyuncular bir blok tamamlayabilir. Ardışık (hızlı ve sürekli) temaslar, temasların bir eylem sırasında yapılması şartıyla bir veya daha fazla bloker tarafından oluşabilir.
- 13.** Topu, servis ve blok haricinde rakibe doğru yönlendiren herhangi bir hareket, hücum atışı olarak kabul edilir. Başak, zıplarken yapılan bir saldırı eylemidir. Topa vururken, topu tutarken iki adıma geçmesine izin verilir, ardından bir sıçrama yapılır. Topla ağın ötesine geçerken, oyuncu topu serbest bırakarak saldırı atışını tamamlamalıdır. Top tekrar sahaya atılırsa, bir saldırı atma hatasıdır.
- 14.** Sporcu davranışları - Katılımcılar "Resmi Catchball Kurallarını" bilmek ve bunlara uymak zorundadır. Katılımcılar hakemin kararlarını, itiraz etmeden sporcu davranışlarla kabul etmek zorundadır. Şüpheli durumda, açıklama sadece ekibin oyun kaptanından istenebilir. Katılımcılar, hakemlerin kararlarını etkilemeyi veya takımlarının işlediği hataları örtmeyi amaçlayan eylem ve davranışlardan kaçınmalıdır.

Adil Oynama - Katılımcılar sadece hakemlere değil, aynı zamanda diğer yetkililere, rakiplere, takım üyelerine ve seyircilere karşı, FAIR PLAY ruhuna saygılı ve nazik davranmalıdırlar. Maç sırasında takım üyeleri arasında iletişime izin verilir.

